Inrichting ontwikkel Omgeving document

Opdracht

Leereenheid: Opdracht

Versienummer: 1.0

Auteur(s): Stijn Schokkin

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
|  | 1.0 | Opzet informatiebehoefte | SS |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer](#h.hpa060q0mdh1)

[Inhoudsopgave](#h.6mlcxi8h70n)

[Inleiding](#h.gmvpyy3msnj3)

Software componenten ontwikkel omgeving

Hardware componenten ontwikkel omgeving

Schema ontwikkel omgeving

# Inleiding

Dit document beschrijft hoe de ontwikkelomgeving moet zijn ingericht zodat de software kan worden gerealiseerd.

Het gaat hier om alle aspecten die nodig zijn voor de ontwikkelomgeving.

Dit document is beschreven voor het geval dat de bestaande ontwikkelomgeving niet meer zou functioneren zodat er een nieuwe omgeving kan worden opgezet.

Zie inleiding van andere projecten

Software componenten ontwikkel omgeving

De volgende software wordt gebruikt:

Windows 10 Home v1703 (Build 15063.608) (64-bit)

Microsoft Word v1707 (Build 8326.2107)

Google Chrome v61.0.3163.91 (Official Build) (64-bit)

Atom 1.20.1 (64-bit)

HeidiSQL v9.4.0.5174 (64-bit)

Paint v1703 (OS Build 15063.608) (64-bit)

Windows Notepad v1703 (OS Build 15063.608) (64-bit)

Adobe Photoshop CC 2015 v2015.0.0.20150529.r.88 2015/05/29:23:59:59 CL 1024429 (64-bit)

TransIP STACK v2.2.4 (Build 163) (64-bit)

Notepad++ v7.5.1 (32-bit)

git v2.12.0.windows.1 (64-bit)

Hardware componenten ontwikkel omgeving

Minimale eisen laptop/desktop:

* Intel® Core 2- of AMD Athlon® 64-processor; 2 GHz of snellere processor
* 2 GB of meer RAM (8 GB aanbevolen)

Minimaal 32 GB vrije ruimte op de vaste schijf voor de 32-bits installatie; minimaal 3,1 GB vrije ruimte op de vaste schijf voor de 64-bits installatie; tijdens de installatie is meer vrije schijfruimte vereist (kan niet worden geïnstalleerd op een volume met een hoofdlettergevoelig bestandssysteem)

* 1024 x 768 beeldscherm (1280 x 800 aanbevolen) met 16-bits kleuren en minimaal 512 MB VRAM; 2 GB aanbevolen\*
* Systeem dat OpenGL 2.0 ondersteunt

Schema ontwikkel omgeving

